



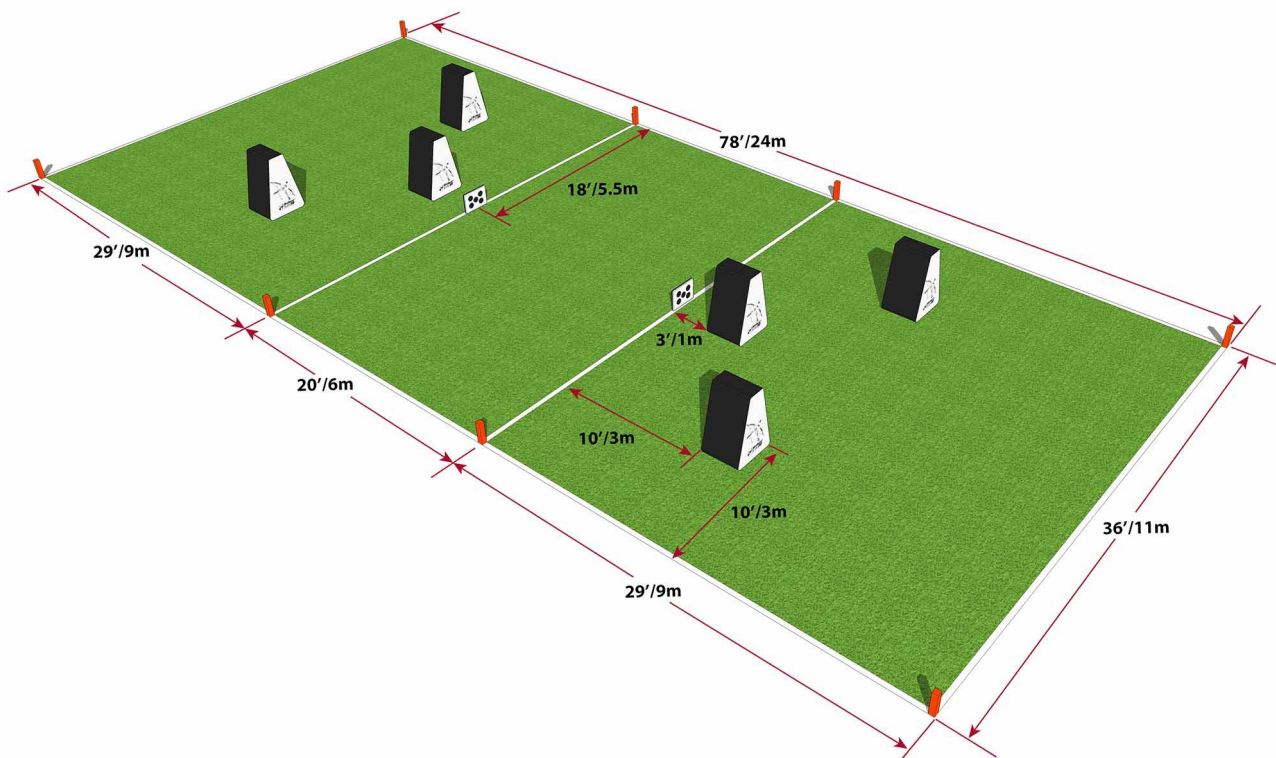
## I. ARCHERY-TAG

### Co to jest Archery-tag?

Jaka dyscyplina powstanie gdy połączymy paintball, zbijaka i łucznictwo w jedną dyscyplinę? ARCHERY-TAG - nowy rodzaj rozgrywki drużynowej. Rywalizacja jest bardzo podobna do znanej gry w paintball, ale odbywa się na polu zbliżonym do zbijaka, a zamiast kulek i markera otrzymujecie specjalnie przystosowane łuki i strzały. To świetna okazja by poruszać się w terenie i spędzić aktywnie czas lub zorganizować niezapomniany event.

### Jak gramy?

Zawodnicy sami wybierają swoją drużynę. Gramy w podziale na dwa zespoły. Każdy liczy od 2 do 8 zawodników. Do dyspozycji gracze mają specjalnie przygotowane pole. Wyposażyliśmy je w pneumatyczne przeszkody, by zawodnicy mogli bezpiecznie unikać ataku przeciwnika. Pole do gry to trzy strefy: dwie największe skrajne to pola drużyn, zaś trzecia leżąca pośrodku to strefa wspólna neutralna. W tej strefie nie można oddać strzału, ale nikt też nie może Cię ustrzelić. Rodzaj rozgrywki zależy od przyjętego scenariusza. Do wyboru 15 trybów rozgrywki. WYMIARY OGRODZONEGO POLA TO: 24 x 11m.

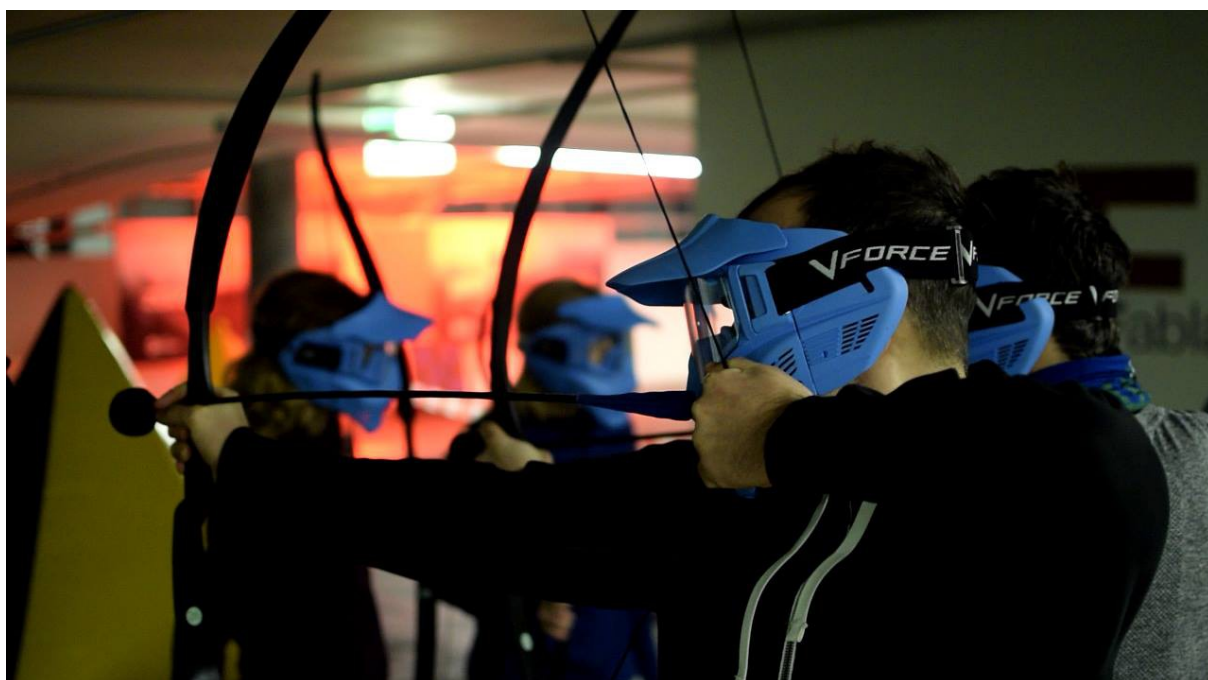




**Liczba graczy:**  
od 4 do 16 osób

**Liczba przeszkód:**  
standardowe pole 6,  
możliwość rozbudowy  
do 14

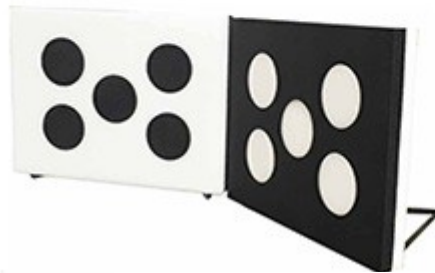
**Czas rozgrywki:**  
1 runda ok. 10 minut





## Sprzęt i bezpieczeństwo

Do dyspozycji graczy: łuk, maska, strzały i ochraniacz na przedramię. Łuki używane w grze posiadają odpowiednią siłę naciągu. Strzały wyposażone w piankową nasadkę pięknie odbijają się zarówno od przeszkód jak i drużyny przeciwnej. Gwarantem 100% bezpieczeństwa gry jest maska, która chroni najcenniejszy atrybut łuczника – celne oko. Choć trudno byłoby zrobić sobie krzywdę naszą strzałą zawsze warto mieć dobrą widoczność nawet przy headshot-ach. Ostatnim elementem wyposażenia są specjalne ochraniacze na przedramię. Używamy ich dla komfortu rozgrywki by cięciwa mogła poruszać się w każdym możliwym zakresie bez dodatkowego obijania użytkownika.





## PRZEBIEG GRY

1. Zebranie drużyn do gry, minimum 2 osoby w drużynie
2. Instruktaż i wprowadzenie zagadnień bezpieczeństwa oraz zasad rozgrywki (jednoczesne rozgrywki i instruktaż w celu zwiększenia płynności turnieju)
3. Rozgrywka

## PAKIET ZAWIERA:

- ✓ **POLE DO GRY** zależnie od wybranego wariantu cenowego
- ✓ łuk dla każdego gracza (maksymalnie 20 szt), maskę ochronną, ochraniacz na przedramię
- ✓ strzały dla każdego gracza
- ✓ sędziowanie i instruktaż

## CENNIK:

### Rozgrywka 90 minut: w terenie

- ✓ dostosowane plenerowe miejsce do gry
- ✓ wyposażenie gracza
- ✓ obsługa - podstawowe przeszkolenie łucznicze
- ✓ sędziowanie rozgrywek

CENA
60 minut
<b>55</b> zł/os*
do 20 osób

NAJNIŻSZA CENA
60 minut
<b>50</b> zł/os*
powyżej 20 osób



## II. Paintball

Chyba już każdy wie czym jest paintball. Ostrzeliwanie przeciwnika przy użyciu markerów paintballowych to jedna z najciekawszych rozgrywek drużynowych jaka zawędrowała do nas z USA. Znakowanie brzmi znajomo? Do tego pierwotnie służyły markery, ale teraz nie strzelamy już do drzew i zwierzyny, strzelamy do siebie.



### Jak gramy?

Paintball to gra w której udział biorą dwie lub więcej drużyn, które ostrzeliwują się wzajemnie przy użyciu specjalnych karabinków -markerów. Rozgrywka prowadzona jest w oparciu o przyjęty przed grą scenariusz. W zależności od scenariusza gramy w trybie ciągłym lub z podziałem na rundy. Forma rozgrywki może być bardzo dynamiczna lub fabularyzowana, może opierać się na wyeliminowaniu przeciwnika lub wykonaniu misji. Można wybrać jeden z kilkunastu dostępnych scenariuszy.

Proponujemy obsługę grup zarówno w miejscach wskazanych przez organizatora jak i na własnych polach paintballowych. Organizujemy rozgrywki w oparciu o najwyższe standardy bezpieczeństwa – odpowiednio ustawione markery oraz indywidualne wyposażenie gracza w ubranie ochronne. Nad rozgrywką przez cały czas czuwają wyszkoleni pracownicy firmy – reagują na każde zauważone zagrożenie. Zajęcia poprzedza przeszkolenie dotyczące bezpieczeństwa i obsługi sprzętu. Posiadamy wypracowany system gwarantujący dobrą zabawę i bezpieczeństwo gry.



# ADVENTURETAG

## Sprzęt i bezpieczeństwo

Siła wystrzału sprawdzana jest każdorazowo przed rozgrywką na chronometrze. Każdy marker jest ustawiony tak samo – odpowiednio do umiejętności i wieku grupy. Tym samym siła strzału jest ustawiona tak by nie powodować zagrożenia dla mniej wprawnych graczy. Podczas gry w zależności od ustaleń z klientem proponujemy wyznaczenie strefy bezpiecznej/neutralnej pomiędzy połowami drużyn tak jak w archery-tag w celu zapewnienia najwyższego stopnia bezpieczeństwa. Dla graczy którzy nie biorą udziału w grze na drużyny proponujemy bezpieczną strzelnicę w pomiarze czasu.



Wojciech Kowalik  
ul. Medalionów 10/6, 20-486 Lublin  
NIP: 946-250-92-28

ING Bank Śląski  
58 1050 1953 1000 0091 1817 0720

505-186-846  
info.adventure.tag@gmail.com  
www.adventure-tag.pl



## WYPOSAŻENIE GRACZA

Do dyspozycji graczy:

- marker tipmann ft12 (nowy sprzęt),
- butla HP 0,7
- maska ochronna
- mundur ochronny



### PAKIET ZAWIERA:

- ✓ zestaw dla każdego gracza: marker kulki, maskę ochronną, mundur ochronny,
- ✓ sędziowanie i instruktaż

## CENNIK:

### Rozgrywka grupa do 20 osób:

- ✓ dostosowane plenerowe miejsce do gry
- ✓ wyposażenie gracza
- ✓ podstawowe przeszkolenie przed rozgrywką
- ✓ różne scenariusze

#### CENA

Pakiet podstawowy

**70** zł/os\*

200 kulek

#### CENA

Pakiet rozszerzony

**100** zł/os\*

500 kulek

### Rozgrywka grupa powyżej 20 osób:

- ✓ dostosowane plenerowe miejsce do gry
- ✓ wyposażenie gracza
- ✓ podstawowe przeszkolenie przed rozgrywką
- ✓ różne scenariusze

#### CENA

Pakiet podstawowy

**65** zł/os\*

200 kulek

#### NAJLEPSZA CENA

Pakiet rozszerzony

**95** zł/os\*

500 kulek

### Dodatkowe kulki

- ✓ możliwość dodatkowego dokupienia kulek na polu gry bezpośrednio u pracownika naszej firmy

#### CENA

**15** zł/os

100 kulek





## III. Strzelnica paintball/ASG

### Jak to działa?

Dysponujemy celami reaktywnymi tzn. reagującymi na trafienie. Na polu o wymiarach 10x5m, ustawione zostają tarcze. Każdy ze strzelców otrzymuje marker załadowany kulkami. Jego zadanie polega na trafieniu jak największej ilości celów. Istnieje możliwość wyodrębnienia klasyfikacji generalnej i najlepszego strzelca jak i jednoczesne rywalizowanie dwóch zawodników na jednym torze. W wariantcie ASG do wyboru kilka rodzajów broni – wiernych replik ostrych odpowiedników takich jak AK-47 czy M 16.



### WYPOSAŻENIE STRZELCA

Do dyspozycji graczy:

- ✓ różne modele replik broni na kulki 6mm lub markery paintballowe
- ✓ maska ochronna



## PAKIET ZAWIERA:

- ✓ zestaw dla dwóch strzelców (różne modele replik broni na kulki 6mm lub markery paintballowe)
- ✓ sędziowanie i instruktaż



## IV. Zabawy TEAM BUILDING

- ✓ Jenga XXL - Gra polega na rywalizacji indywidualnej lub drużynowej. Zasady są proste: każdy po kolei wyjmie jeden klocek z ustawionej wieży i ustawia go na szczycie. Osoba, która wyciągając klocek lub kładąc go spowoduje przewrócenie wieży przegrywa. Liczba graczy jest dowolna, najlepiej sprawdza się dla grup od 2 do 8 osób. Razem z klockami dostarczamy platformę na którą można ustawić wieżę



- ✓ spodnie wieloosobowe





- ✓ gąsienica



- ✓ pajęczyna



- ✓ narty wieloosobowe – wyścig na nartach na których jednocześnie znajduje się czterech graczy. Specjalnie przygotowany sprzęt umożliwia przemieszczanie się tylko przy współpracy całej drużyny, nartę wykorzystujemy także w konkurencjach:



# ADVENTURETAG

- przekładanie nad głową do mety
- pokonywanie bagna – zawodnicy kładąc deskę przed sobą mogą wejść na nią nie dotykając ziemi, by dostać się do mety muszą użyć drugiej deski przekładając ją na przemian z tą na której stoją



- ✓ budowanie wieży– przy użyciu specjalnie przygotowanej uprzęży z odciegami, zawodnicy trzymając po jednym sznurku współpracując ze sobą próbują ustawić jak najwyższą wieżę z drewnianych klocków
- ✓ wyścig ze skrzynkami – tak jak pokonywanie bagna jednak z użyciem transporterów (skrzynek) po napojach





# ADVENTURETAG

- ✓ szczudła - przechodzenie jak najdłuższego dystansu z użyciem szczudeł



- ✓ przeciąganie liny
- ✓ wyścigi w workach



Wojciech Kowalik  
ul. Medalionów 10/6, 20-486 Lublin  
NIP: 946-250-92-28

ING Bank Śląski  
58 1050 1953 1000 0091 1817 0720

505-186-846  
info.adventure.tag@gmail.com  
www.adventure-tag.pl



# ADVENTURETAG

- ✓ literka A – to duża drewniana litera A na której umieszczony jest jeden zawodnik drużyny, pozostałe osoby trzymają liny będące odciągami od czubka litery A. Za pomocą liny zawodnicy muszą manipulować tak by zawodnik znajdujący się na literze mógł przemieścić się na metę



- ✓ slackline - konkurencja polegająca na przejściu po elastycznej taśmie rozciągniętej pomiędzy dwoma drzewami



- ✓ wyścig domino – zawodnicy rywalizują nie tylko na szybkość, ale także na refleks i logiczne myślenie. Typowy wyścig sztafetowy z układaniem domino z drewnianych tabliczek
- ✓ pole minowe – zawodnicy pokonują planszę współpracując ze sobą poprzez przekazywanie sobie informacji o polach „minach”. Każdy gracz podchodzi do planszy a następnie porusza się po wybranych przez siebie polach. Ścieżka prowadząca do mety jest tylko jedna i zna ją animator stojący przy planszy



# ADVENTURETAG

- ✓ Bieg w płetwach
- ✓ ZOOM – gra opierająca się na budowaniu dobrej współpracy i komunikacji między uczestnikami, gdzie każdy element układanki to kolejna ilustracja. Każdy z zawodników zna tylko swój fragment czy uda im się złożyć wszystko razem
- ✓ pieniek – specjalnie przygotowany pieniek z odciągami tylko poprzez dobrą współpracę może utrzymać się poziomo, drużyna ma za zadanie przetransportować przy jego pomocy kubek z wodą
- ✓ żywy wodociąg
- ✓ wyścig mądrych głów – wyścig sztafetowy to zadanie zbyt proste, utrudnimy go kilkoma logicznymi zagwozdkami
- ✓ dzika świnia – od tej konkurencji zakręci się w głowie, połączymy szybkość i umiejętność trzymania równowagi
- ✓ słomiany pojedynek – co otrzymamy łącząc worek ze słomą i pojedynek 1 na 1? Takie połączenie da nam ciekawą konkurencję wymagającą sprytu i dobrej równowagi
- ✓ dywan Alladyna – jedynym przedmiotem jakim dysponuje zespół jest dywan/plandeka, stojąc na nim mają za zadanie dostać się do wyznaczonego punktu. Operacja wymaga wyjątkowo dobrej współpracy
- ✓ kamienne czary – drużyna za pomocą specjalnych kijów ma za zadanie umieścić kamienie w przygotowanych do tego pojemnikach
- ✓ zaprzęg - konkurencja siłowa polegająca na przetransportowaniu jednego z uczestników za pomocą specjalnego zaprzęgu po wyznaczonej trasie. Zadanie wymagające od uczestników sporej wytrzymałości fizycznej
- ✓ syzyfowa praca – wydobyć piłeczki z okrągłej rury nigdy nie wymagało tak dużej precyzji. Tylko dobra koordynacja całej drużyny gwarantuje sukces
- ✓ rzutki – rzucanie do celu to łatwa sprawa, gorzej gdy każdy rzut to dodatkowe zadanie. Wyceluj, rzuć, wykonaj zadanie i biegnij przekazać piłkę do kolejnego gracza
- ✓ gra o tron – zwyciężyć może tylko jedna drużyna. Każdy zawodnik ma jedno zadanie: wyeliminować jak największą ilość przeciwników. Pojedynek szybki i bezbolesny, wystarczy dogonić swoich rywali

## Cennik:

Pakiet 10 dowolnych konkurencji:

- ✓ obsługa animatora
- ✓ sprzęt niezbędny do przeprowadzenia zawodów
- ✓ maksymalnie 20 osób

Pakiet 10 konkurencji:

- ✓ obsługa 2-3 animatorów
- ✓ sprzęt niezbędny do przeprowadzenia zawodów
- ✓ powyżej 20 osób

### CENA

10 konkurencji

**40** zł/os\*

do 20 osób

### CENA

10 konkurencji

**35** zł/os\*

powyżej 20 osób

Wojciech Kowalik  
ul. Medalionów 10/6, 20-486 Lublin  
NIP: 946-250-92-28

ING Bank Śląski  
58 1050 1953 1000 0091 1817 0720

505-186-846  
info.adventure.tag@gmail.com  
www.adventure-tag.pl





## V. IMPREZA NA ORIENTACJĘ

Imprezy na Orientację- to po polsku. Orienteering- po angielsku.

To wyśmienity sposób aktywnego i nieszablonowego wypoczynku, przynoszący wiele korzyści każdemu startującemu.

Program takiej imprezy obejmuje m.in.:

- zajęcia z instruktorami
- ćwiczenia z czytania mapy, topografii i orientacji w terenie
- naukę podstaw zasad obowiązujących w Imprezach na Orientację i samodzielne przejście specjalnie zabezpieczonej części trasy przez uczestników
- ognisko
- pamiętkowe mapy (dla każdego z uczestników!)
- prezentację walorów przyrodniczych terenów Imprezy (typy lasu, obszary chronione - rezerваты, parki krajobrazowe)

Można również dostosować program do indywidualnych potrzeb (np. stworzyć specyficzne, nietypowe mapy dla zaawansowanych, przeprowadzić imprezę w innym niż zaproponowane miejsce, dostosować długość trasy do wieku i możliwości uczestników).

Impreza taka to możliwość przeprowadzenia terenowych zajęć rozszerzających i ugruntowujących wiedzę z przyrody, geografii, biologii.

Impreza może mieć charakter turystyczny (Marsz na Orientację) lub sportowy (Bieg na Orientację). Konkurencja polega na odnalezieniu punktów w terenie oznaczonych na mapie w określonej kolejności. Zawodnicy potwierdzają punkty samodzielnie. Mapa terenu jest specjalnie przygotowana i dokładna. Dodatkowo na trasie na zawodników mogą czekać zadania specjalne lub zawierać się w samej treści mapy np. dopasowywanie zdjęć lub kierowanie na azymut.

### Cena zawiera:

- ✓ przygotowanie map w formie papierowej
- ✓ dostarczenie kart startowych dla każdego zawodnika
- ✓ przygotowanie i rozwieszenie trasy
- ✓ instruktaż dla zawodników
- ✓ podsumowanie i opracowanie wyników

CENA
InO
<b>40</b> zł/os*
do 30 osób

CENA
InO
<b>35</b> zł/os*
powyżej 30 osób

## VI. GEOCACHE „Poszukiwacze skarbów”

To forma nowoczesnej gry terenowej. W jej trakcie za pomocą odbiorników GPS (wystarczy smartfon) poszukuje się ukrytych w terenie skrzynek ze skarbami.

Dzięki tej grze:

- docieramy do nowych miejsc,
- odkrywamy historie i tajemnice związane z nimi,
- wyrabiamy spostrzegawczość, zręczność (czasem trzeba się wspiąć, schylić lub przeczołgać),
- poszerzamy swoją wiedzę z przyrody, geografii, historii
- rozwiązujemy zagadki
- poznajemy i doskonalimy posługiwanie się GPS oraz aplikacjami z mapami

W praktyce zawodnicy startują w grupie, odnajdują skrytki gdzie czekają na nich kolejne wskazówki. Zadanie polega na odnalezieniu wszystkich i dotarciu do mety w jak najkrótszym czasie. Zawodnicy do lokalizacji wykorzystują odbiorniki GPS.

W trakcie gry przewidziane są zadania specjalne z różnymi rekwizytami oraz zagadki logiczne.

Cena zawiera:

- ✓ przygotowanie wskazówek i schowków (cache)
- ✓ instruktaż
- ✓ przeprowadzenie, przygotowanie i podsumowanie zawodów

CENA
Geocache
<b>35</b> zł/osoba*

**\* cena zawiera rabat 5zł/os za wyrażenie zgody na działania marketingowe**